

MS FRONTPAGE – УПРАЖНЕНИЕ 3

Добавяне на повече действия, свързани с различни събития за обект - Behaviors

Задача 1.

Да се отвори нов сайт в папка Behaviors и в index.htm да се изпълнят следните задачи:

- Да се въведе текста „КОМПЮТЪРНА ТЕХНИКА И ТЕХНОЛОГИИ”.
- Да се изведе от **View/Task Pane** панела за „поведение” **Behaviors**.
- Да се маркира въведения текст и с помощта на **бутона Insert - SetText/SetTextofStatusBar** да се въведе абривиатурата „КТТ”.
- Да се зададе като действие **onmouseover** / падащо меню- **Events Actions**/, което при позициониране на мишката върху текста ще изведе абривиатурата в **Status bar** на браузера като пояснителен текст.
- Да се вмъкне ново поведение, като полето за текста се остави празно. Действието да се зададе като **onmouseout**, което при отместване на мишката от текста, ще премахне и абривиатурата от лентата на състоянието.
- Да се съхранят промените в страницата и да се тестват поведенията в Internet Explorer.

Задача 2.

В index.htm с **бутона Insert** да се вмъкне **JumpMenu**, позволяващо при избиране на вариант да се отваря определен линк

- С **Add** да се добави - **Choose**: търсене; **Value**: <http://www.google.bg/>
Choose: поща; **Value**: <http://www.abv.bg/>
- Да се зададе като действие **onchange** и за двете събития.
- Да се съхранят промените в страницата и да се тестват поведенията в Internet Explorer.

Задача 3.

В страницата index.htm от **Insert/InlineFrame** да се вмъкне фрейм, като се избере **NewPage** за първоначално визуализиране във фрейма.

- Извън фрейма да се добави ново **JumpMenu** с две позиции „уроци” и „снимки”, така че при избор на първата в **InlineFrame** да се вижда <http://fplesson.hit.bg/>, а при избор на втората - <http://www.snimka.bg/>
- Да се зададе появяване на страниците във фрейма - **Open URLs in: frame “I1”**
- Да се тества функционалността на новото меню.

Задача 4.

Да се вмъкне трето **JumpMenu**, което да се създаде по начина, описан в зад.2

- До него да се добави бутон от **Insert/InteractiveButton**;
- Да се вмъкне с **бутона Insert - JumpMenuGo**, като в появилия се диалогов прозорец се посочи новото **JumpMenu**;
- Да се изтрие действието свързано с **JumpMenu** -то, към което сте добавили бутона;
- Да се провери как работи комплектът **меню-бутон**.